



Milano



Comune
di Milano

Call e Regolamento dell'Hackathon

Milano
Milano@WORK

un hackathon di idee per
esplorare le trasformazioni della/nella città

17-18 Dicembre 2016

% Politecnico di Milano - aule J.1; Q.1; U.1

Via Ampère 2, 20123 Milano

*Per consentire a chiunque di osservare "Milano che cambia"
con "app" innovative che riutilizzano dati aperti*



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





Le sfide

Milano, una città in frenetica evoluzione, ricca di iniziative e attori della trasformazione, sfida spesso il quotidiano dei cittadini con nuovi cantieri: da enormi a piccolissimi.

Qualcuno sa di cosa si tratta; qualcun altro preferirebbe non esserne infastidito. C'è chi vorrebbe prepararsi a queste attività di trasformazione, e chi vorrebbe poter dire la propria; c'è chi le vorrebbe riuscire ad inquadrare in una ampia strategia di scala urbana, e chi invece vorrebbe almeno conoscere gli impatti che avranno nel suo quotidiano.

Molti di questi bisogni e di queste necessità potrebbero trovare risposta nei dati messi a disposizione dall'Amministrazione comunale. Ma i dati sono spesso esposti in vetrine di difficile esplorazione e non sono sempre adoperabili con semplicità.

A partire dai dati relativi alle trasformazioni urbane, il Comune di Milano (Assessorato alla Partecipazione, Cittadinanza Attiva e Open Data) e il Politecnico di Milano, DASTU (Dipartimento di Architettura e Studi Urbani) promuovono un Hackathon di 30 ore volto a sviluppare idee innovative, mock up e applicazioni mobili che rappresentino possibili soluzioni ai problemi e alle esigenze sopra esposti.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





Milano



Comune
di Milano

L'evento prevede l'assegnazione di 2 riconoscimenti ai team che realizzeranno la migliore applicazione e il miglior mock-up durante l'Hackathon.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



Regolamento

1. Partecipazione e Team

Possono partecipare cittadini, funzionari pubblici, sviluppatori, designer, studenti, start-upper, maker, creativi, civic hacker, purché di maggiore età alla data dell'hackathon.

Hackathon è un'iniziativa aperta esclusivamente a coloro che si iscrivono tramite il seguente link: <https://www.eventbrite.it/e/milanowork-un-hackathon-per-esplorare-le-trasformazioni-dellanella-citta-tickets-29596132830>

Le richieste di iscrizione sono personali e saranno accettate in ordine cronologico di ricevimento, fino a concorrenza dei posti disponibili nella sede dell'evento, per motivi organizzativi e di sicurezza.

Il numero massimo complessivo dei partecipanti è **60** e le iscrizioni si chiudono il **15 dicembre 2016 alle ore 18,00**.

La partecipazione è a titolo personale e gratuito e la stessa non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualsiasi titolo, né rimborsi di eventuali spese.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



La partecipazione all'Hackathon equivale all'accettazione del presente Regolamento in cui ciascun partecipante si impegna per tutta la durata del contest a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.

2. Team

Cittadini, funzionari pubblici, sviluppatori, designer, studenti, start-upper, maker, creativi, civic hacker, possono partecipare singolarmente o in team già formati, restando fermo l'obbligo di iscrizione individuale di ogni partecipante.

Al fine di elaborare e proporre la soluzione progettuale si formeranno - in sede dell'Hackathon e per tutta la sua durata - dei Team composti da un numero minimo di 3 e un massimo di 8 persone, eleggendo un rappresentante.

Ogni Team dovrà essere identificato con un nome scelto dai componenti. I nomi dei Team prescelti non devono in alcun modo far riferimento a società o a marchi di proprietà registrati, né contenere o essere associabili ad espressioni che incitano alla violenza e/o discriminazione, oscene e/o diffamanti, pena l'esclusione del Team dalla competizione.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





I componenti di ciascun Team si impegnano a non presentare progetti già candidati ad altre iniziative.

3. Dati disponibili

Al fine di elaborare le soluzioni progettuali di cui al successivo articolo 5, i Team dovranno utilizzare dati aperti (Open Data), eventualmente distinti nelle seguenti tre categorie:

- A. dati messi a disposizione dal Comune di Milano
- B. altri dati aperti esistenti nello stato dell'arte
- C. dati pubblici non ancora disponibili in formato aperto.

4. Modalità di svolgimento

Durante l'Hackathon i partecipanti dovranno utilizzare i propri strumenti informatici (Notebook, PC portatili, ecc.) e potranno accedere alla connessione Internet wi-fi presente. Ogni materiale elettrico di supporto (prese multiple, prolunghe, collegamenti multipli USB) è a carico del partecipante che dovrà premunirsi in tal senso.

La sede dell'Hackathon rimarrà aperta e presidiata giorno e notte per tutta la durata dell'evento.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





Durante tutto lo svolgimento dell'Hackathon sarà attivo un punto di ristoro e saranno rese disponibili delle aree di riposo per i partecipanti.

5. Prodotti finali

Le soluzioni progettuali richieste possono essere di due tipi:

- 1) **concept** di una App che risponda efficacemente alle sfide proposte. Tale concept dovrà essere corredato da un mock-up grafico e da un *documento di accompagnamento* che definisca l'elenco delle specifiche tecniche e dei requisiti in termini di dati aperti e di sviluppo successivo;
- 2) **prototipo** funzionante di una App che risponda alle sfide proposte, corredato da un mock-up grafico e un *documento di accompagnamento* con l'elenco delle specifiche tecniche e dei requisiti in termini di Open Data e sviluppi successivi.

Per entrambi i casi i Team partecipanti dovranno elaborare un *documento di accompagnamento* che riporti, rispetto alla soluzione proposta:

- le modalità di sviluppo successivo;
- i tempi di realizzazione (per la soluzione 2. Prototipo i tempi di realizzazione dovranno essere messi in relazione all'importo del riconoscimento conferito);
- i dati utilizzati disponibili e quelli da rendere aperti;



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



- ulteriori indicazioni utili alla valutazione (quali ad esempio software utilizzati, codici elaborati).

Le soluzioni proposte durante l'evento potranno anche rielaborare delle applicazioni già esistenti, che dovranno però essere integrate con almeno un set di dati messo a disposizione nell'Hackathon.

Le soluzioni sviluppate dovranno essere in lingua italiana e/o inglese. I progetti selezionati dovranno essere resi successivamente disponibili in entrambe le lingue.

Le soluzioni proposte da tutti i Team partecipanti saranno pubblicate con ampia visibilità sul sito del progetto europeo OpenForCitizens (<http://open4citizens.eu>).

6. Riconoscimenti e impegni

Una Giuria di esperti selezionerà le proposte elaborate in base ai criteri definiti all'articolo 8 del presente regolamento.

I due Team migliori riceveranno un riconoscimento di:

- 1) **2.000** euro per il **concept** di cui all'articolo 5 punto 1;
- 2) **8.000** euro per il **prototipo** di cui all'articolo 5 punto 2.

I riconoscimenti verranno erogati a titolo di rimborso spese ai rappresentanti dei Team.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



Il Team selezionato per il prototipo di cui all'articolo 5 punto 2., attraverso il loro rappresentante, si impegna alla consegna definitiva al Politecnico di Milano della soluzione proposta entro un massimo di 60 giorni dalla data di chiusura dell'Hackathon. Il riconoscimento verrà erogato a titolo di rimborso spese al momento della consegna e della verifica dell'App funzionante e completa. Inoltre, il Team premiato si impegna a garantire:

- la fruibilità gratuita dell'applicazione;
- il rilascio con licenza Open Source.

Per la soluzione di cui all'articolo 5 punto 2. Prototipo la possibilità di fornire il *codice sorgente* dell'applicazione sarà valutata come valore aggiunto di premialità.

7. Proprietà intellettuale, manleve e garanzie

Con la partecipazione all'Hackathon e l'accettazione del presente Regolamento, ciascun partecipante, sotto la propria responsabilità:

- dichiara espressamente che ogni prototipo o concept presentato è originale e non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi, manlevando sin d'ora il Politecnico di Milano e i suoi Partner da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia soggetto terzo a tale riguardo;



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



- riconosce che ogni prototipo sviluppato o concept presentato sono di proprietà congiunta del Team e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di utilizzazione;
- autorizza il Politecnico di Milano alla pubblicazione del prototipo e/o del mock-up sul sito internet del progetto e sui social network manlevando sin d'ora lo stesso dalle responsabilità in caso di uso che non rispetti la predetta proprietà;
- in caso di selezione di cui all'articolo 6 concede in licenza open source CC By i diritti relativi all'utilizzazione del prototipo o concept, per la parte sviluppata e in relazione agli impegni presi, rimanendo inalterati i diritti morali relativi alla proprietà dell'opera dell'ingegno.

8. Criteri di aggiudicazione

Le soluzioni prodotte dai Team saranno valutate dalla Giuria dell'Hackathon secondo i seguenti criteri:

- rispondenza alle problematiche (sfide) indicate nell'Hackathon;
- innovatività dell'idea non presente sul mercato;
- utilizzo di più dataset disponibili sul territorio milanese;
- utilizzo di software libero;
- apertura del codice sorgente;
- utilizzo innovativo delle tecnologie digitali;
- user interface e user experience;
- multidisciplinarietà del Team (sviluppatori, designer,...);



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



- rilevanza per la Pubblica Amministrazione.

9. Giuria

La Giuria sarà composta dai seguenti nominativi:



Prof. Nicola Morelli, O4C Project Coordinator

Assessore Lorenzo Lipparini, Comune di Milano

Dott.ssa Silvia Brandodoro, Comune di Milano

Dr. Mehdi Ben Taarit, Dataprocès, Aalborg

Marco Marengo, direttore del Joint Open Lab di TIM, Torino

La Giuria sarà libera di non attribuire riconoscimenti qualora le soluzioni proposte non dovessero essere congrue ai problemi esposti e alle esigenze presentate durante i brief di inizio giornata.

10. Mentor

Al fine di facilitare il raggiungimento degli obiettivi di ciascun Team, durante l'Hackathon i partecipanti saranno accompagnati e sostenuti da Mentor che



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



forniranno loro indicazioni su strumenti e tecnologie utili allo sviluppo della soluzione progettuale.

11. Norme per la tutela della privacy

I partecipanti danno atto che la domanda di iscrizione all'Hackathon comporterà il consenso al trattamento dei dati personali richiesti dalla stessa, per gli effetti del D.Lgs. n. 196/2003, da parte del Politecnico di Milano e dei suoi Partner, ai soli fini dell'organizzazione dell'evento, dello svolgimento delle valutazioni e della assegnazione dei premi.

I partecipanti potranno rifiutare di essere riprodotti con mezzi fotografici e video durante l'Hackathon e di essere pubblicati con il proprio nome e cognome su siti internet e social media.

Saranno garantiti i diritti e le tutele previsti dalla normativa comunitaria e nazionale di riferimento.

12. Indicazioni finali

Il presente Hackathon rientra nella fattispecie prevista dall'art 6 del regolamento del Ministero dell'Economia e delle Finanze approvato con DPR 430/2001. Esso non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento della somma di denaro all'autore dell'opera prescelta rappresenta



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





un riconoscimento per l'attività e l'opera svolta, per l'impegno profuso, nonché a titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività.

Qualora gli organizzatori riscontrino una violazione delle norme del presente regolamento da parte dei partecipanti o fattispecie passibili di reato o a rischio di responsabilità civile nelle proposte da essi presentate, avranno la facoltà di decretare l'esclusione irrevocabile degli stessi senza che per tale motivo si possa concretizzare una qualsiasi responsabilità, per qualsiasi natura e/o ragione, in capo agli organizzatori.



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



Programma

L'Hackathon si svolgerà secondo le seguenti modalità.

SABATO 17 Dicembre 2016

9.00 - 10.00

Ingresso e verifica registrazione partecipanti

10,00

Avvio dell'evento

10.00 - 11.30

Presentazione dell'Hackathon, i dati, le modalità di svolgimento, i risultati attesi, i riconoscimenti, gli impegni futuri.

- Saluti istituzionali
- Introduzione alla giornata
- Presentazione delle basi di dati del Comune di Milano: focus sulle autorizzazioni all'occupazione di suolo pubblico
- Dimostrazione delle potenzialità dei dati aperti per il monitoraggio real time delle trasformazioni urbane

11.30 - 13.00



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.



Brainstorming Session

- Presentazione dei bisogni e delle sfide (cittadini e associazioni)
- BarCamp Ideas: ogni partecipante potrà esporre in 5 minuti, una idea di soluzione e di riutilizzo degli open data messi a disposizione per incoraggiare la partecipazione allo sviluppo del progetto.
- Costruzione dei gruppi di lavoro misti (cittadini, funzionari del Comune e Team di sviluppatori, designer, studenti, start-upper, maker, creativi, civic hacker)

Dalle 13.00 in poi

Maratona no stop - lavori dei Team

La sede dell'Hackathon rimarrà aperta e presidiata giorno e notte per tutta la durata dell'evento.

Durante tutto lo svolgimento dell'Hackathon ogni partecipante può decidere di fare pausa al servizio food & beverage messo a disposizione per tutto il tempo della manifestazione. I partecipanti ai Team durante la notte potranno continuare liberamente a lavorare. Saranno rese disponibili delle aree di riposo.

DOMENICA 18 Dicembre 2016

14.00

Conclusione della maratona e presentazione dei progetti in sessione plenaria davanti alla Giuria e con i cittadini e i funzionari pubblici interessati



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.





Milano



Comune
di Milano

(10 minuti per Team)

15.30

Proclamazione dei vincitori

16.00

Conclusione dell'evento



L'hackathon Milano@Work è sostenuto finanziariamente dal contributo dell'Unione europea attraverso il progetto OpenForCitizens (www.open4citizens.eu). Nessuna istituzione europea è peraltro coinvolta nell'organizzazione, nelle finalità o nei contenuti nell'evento.

